

## Arrangörstöd Ungdomsseriematcher

### Syfte och koncept

Tanken med Ungdomsseriematcherna är att de yngre barnen skall få tävla under lättare former. Det som gör denna tävling ännu bättre är att de tävlar i lag! Fler som "vinner" än om man tävlat individuellt, samt fler som vågar prova på, de blir inte ensamma om sin prestation. Tävlingen i sig är kompakt och snabb så man inte låser upp en hel dag för denna tävling, utan ca 2h ska det ta. De arrangeras både inomhus (Friidrottens Hus) och utomhus (t.ex. Slottsskogsvallen, Stenkullen, Åby Friidrott) och det är olika smidigt/möjligt med vissa grenar inomhus respektive utomhus.

### Regler tävlingen

Pojk resp. Flicklag var för sig. Maxantal: 15 st. Fler aktiva än 15 från en och samma förening resulterar i fler lag som kan benämnas som ex GKIK röd, GKIK vit o.s.v.

- Lagen lottas ihop i matcher 2 och 2 (ev 3 om antalet deltagande lag är ojämnt). Samma lag bör inte mötas i båda matcherna.
- Bästa 5 resultat i varje lag läggs ihop. Varje lag får en placeringssiffra efter varje gren. Dessa läggs ihop för att få fram matchens resultat. Segrande lag i matchen är laget med lägsta sammanlagda placeringspoäng. (Vid samma poäng flest segrar etc).

### **Klubbarna medtager ifyllda och förberedda protokoll med sina deltagare till varje match (1 protokoll/gren) + 6 st funktionärer/lag som följer laget runt!**

Ansvariga arrangörsföreningar står för sekretariat/tävlingsledning/speaker/servering.

### Regler grenar:

- 3 försök i längd/boll, 4 försök i kula
- Vid 5-steg skall den tävlande stå i "split" (inte jämfota), båda fötterna i backen, bakre hälen får lyftas, men INTE hela foten!
- Avrundning när det gäller tider är som följande, påbörjad tiondel avrundas uppåt, alltså 12.41 = 12.5

**VARJE KLUBB SKALL BEKRÄFTA DELTAGANDE TILL MATCHENS HUVUDARRANGÖR 1 (EN) VECKA I FÖRVÄG!**

### **Tips**

- Mät endast längsta hoppet/kastet
- Ta med egna tidtagare (för arrangörerna!)
- Löpning på båda långsidorna (utomhus)
- Speakeransvarig, som också kollar så att micken fungerar

### **Ta med**

- 2 st miniräknare
- Pennor till funktionärer
- Vanlig tejp, Sportejp för 5steget.
- Tuschpenna (för resultattavla/whiteboard)
- Tidtagarur! (Blanda dock inte klockorna med FIH-klockorna)
- Medaljer som hämtas hos GFIF innan

### **Utrustning**

- 3st höjdmattor med ribba, måttstock, ställningar  
Höjningsschema höjd: ?, 82, 87, 92, 97, 102, 107, 112, 117, 122, 127 etcetera. Vet man som tränare att dennes aktive klarar 112 behöver den aktive inte börja på 82! Se ALLTID till att alla barn får klara en höjd! Lämna därför första fältet i protokollet blankt.
- 3st hoppgröpar (mjukgräva gropen vid behov) för femsteg/längdhopp med varsitt: Måttband, kratta, raka/skyffel, Ev flaggor
- 2 st kulringar med 2 st kulor (F = 2 kg, P = 3 kg) och måttband 60mhäck
- 36 häckar (55 cm), 1 starter, starterklappa, tidtagarur  
11m till första häcken, därefter 7m emellan  
80m/200m, 300m, 600m
- Starterklappa
- Tidtagarur

### **UTVÄRDERING**

Efter utförd Ungdomsseriematch lyft reflektioner och synpunkter på nästa Ungdomskommittémöte inom GFIF

## Checklista

3 veckor innan	Läs reglerna på hemsidan.
2 veckor innan	Gör ett förslag till organisation, vem gör vad? <b>Vilken ordning skall grenarna genomföras så det inte blir kö på slutet?</b>
2 veckor innan	Kontakta medarrangören
2 veckor innan	Protokoll. Behöver ni hjälp gör GFIF-kansli detta åt er.
2 veckor innan	Mejla ut till de olika kanslierna med protokoll och info. <b>Påminnelse onsdagen innan</b> <b>Planera eventuella inköp till serveringen. Växelkassa/kortterminal?</b>
Onsdag samma vecka	Ta kontakt med Fastighetsvärdarna i FIH. Gå igenom vilka grenar som skall genomföras samt vad som behövs och var dessa saker finns.
Onsdag samma vecka	Medaljer från GFIF-kansli
Söndag 12:45	<b>Exempel på tidsplan (med start 14:00)</b> Anländ till FIH (3 personer kan behövas) Prata med fastighetsvärden för dagen i hallen Börja plocka fram tävlingsutrustningen, se nedan Kontrollera micken, och utse ansvarig speaker, viktig funktion! Ställ i ordning ev fik (på våning två i de fall då det är ledigt där) <u>Sekretariat</u> - Ställ upp och lägg fram materiel. PRIO 1 Höjd- 1 st ribba, 1 måttstock, 2 ställningar, 1 matta Ta ev fram fler höjdmattor! Längd/5-steg - Måttband (10 m), kratta, raka, skyffel (glöm inte att gräva gropen), flaggor Kula - 2 st kulor av varje (F = 2 kg P=3 kg), måttband 20m, 60mh, minst 36 häckar (55 cm), 1 st starter, Pistol eller klappa, tidtagarur Kontrollera att startutrustning finns samt starter Kurirstafett, stafettpinnar och tidtagarur <u>Servering</u> –
13:10	Framplock färdigt.
13:15	Föreningar och deltagare börjar att anlända Hälsa välkomna och informera om var lagledarna skall anmäla laget
13:30	Lottning av lag.
13:40	Info om vilka som börjar var
14:00	Start 1 gren, De gör inget ifall de startar lite före men ej senare än 14
16:00	Allt färdigt
16:15	Prisutdelning direkt efter avslutad gren
16:20	I hopplock, Informera gärna sista grupp om att de skall ta måttband och liknande till Sekretariat.
16:30	HEM!
Efterarbete	Gör resultatlista, och mejla till deltagande föreningar, samt <a href="mailto:alexander.nilsson@goteborgfriidrott.se">alexander.nilsson@goteborgfriidrott.se</a>